令和6年度 県立水戸高等特別支援学校 自己評価表

No. 1

目指す学校像	◆グランドデザイン 20) 24 スローガン 大空に夢を描こう! 「ありぇ	 ぶとう」が循環する Well-be	eing な学校			
昨年	度の成果と課題	重点項目	重	点目	標		達成状況
 教育課程や校則の見直しを行い、 社会に開かれた時代に合った学 びや生徒主体の学びの推進を図 ることができた。 タブレットの整備、普及が進み、 学習場面で活用する場面が増え てきた。授業全体を通して、ICT を活用した授業づくりが求められる。 老朽化した建物、設備の計画的な 整備が進められた。建物等の保全 とともに新しい設備等の整備も 必要となっている。 		1 地域とともにある学校づくりの推進と DX 化に努める。【地域連携強化プロジェクト】	①コミュニティ・スクール設置に向けた準備を進める。 ②地域と学校のWin-Winの関係づくりを維持する。 ③情報発信による理解啓発の推進を図る。			A	
		2 学び方改革プロジェクトの推進と DX 化に 努める。【魅力ある教育の推進】	①学び方3×DX デジタル・シティズンシップ教育の充実を図る。 ②生徒の「?」から始まる、生徒が主語の探究的な学習スタイル への授業改善を進める。 ③寄宿舎の在り方を見直し、寄宿舎の魅力度アップを図る。				
		3 命を守る防災教育の推進と DX 化に努める。【安心・安全】	①安全で、安心して学べる教育環境の整備と心理的安全性の向上を図る。 ②体験型防災教育を推進する。 ③一人一人に応じた生徒支援によるセルフメディケーションを 推進する。			В	
		4 働き方改革の推進 DX 化に努める。	①教職員の働き方改革とチーム力の向上の推進を図る。 ②定期点検をとおして、働きやすい環境の整備と充実を図る。			た実を図る。	В
評価項目	具体的目標				成果(○)、課題 年度(学期)への		
学校経営 管理 教育計画	・業務のDX化	・オンライン会議や資料のペーパーレス化を指のはデータ化して共有化する。 ・教育情報をデジタル化し、クラウド環境を活教員間の情報共有に活用して業務の削減と変	5用したデータの共有や、	1-2 2-1 3-13 4-2	A	○職員会議や各●使用機器の整 ウド環境の整備 の整理と検討	備 ◇クラ
教職員の 育成及び 指導・監督	・時代に対応できる指 導力の育成	・学校のDX化を推進し、実際に校務や学習指定り教員間で研修したりすることで、教員のI図る。 ・生成AIやchatGPT、ドローン、e-sports、ア教職員自身が新しい学びに取り組む機会を創した学び続ける教職員の育成を図る。	CT活用指導力の向上をバターやメタバースなど、	1-123 2-123 3-13	A	○ICTを活用 学習活動でDX ことができた わらせず、持続 組みにする ◇ た学びについて 等で計画的に取	化を進める ●流行で終 可能な取り 時代に応教 は、各教科
対外活動	・地域との連携強化	・先進校視察や実践事例を基に情報を収集しま ・地域の実態や生徒・保護者のニーズを把握し 努める。		1-①23 2-①3 3-①23	В	○先進校の取組 画立案できた	

コンプライ アンス確保	・不祥事事案の発生ゼロ	 生徒が主体となり本校の特色や地域との繋がりが伝えられるような方法やツールを研究する。 ・職員への定期的な熟議による意識の徹底と「ありがとうを伝えよう」プロジェクトを実践する。 ・クリアデスク、クリアスクリーンによる情報管理とWチェックの徹底を図る。 	3-(1) 4-(1)(2)	A	護者のニーズを把握する手立ての工夫 ◇生徒が主体的に活動に取り組む活動の研究をする ○不祥事ゼロ ●職員意識の継続 ◇意識を高め保持するための研修やプロジェクトの実施
働き方 改革	・職場環境の改善	・職員へのメンタルヘルスケア等の研修の充実を図る。・働き方サポートカードを活用した業務改善を進める。	3-① 4-①②	В	○職員からの声を拾い、働きやすい環境に努めることができた ●メンタルヘルスケアの研修を行ったが、日常の校務に取り入れる工夫が足りなかった ◇次年度は、職員への投げかけを増やしていきたい
ICT活用	・ICT環境の整備	・各教科における情報活用能力の育成につなげるため、生徒一人一人の特性や能力に応じたICT学習環境を整備する。 ・GoogleWorkspace等を活用した教育DX化の推進を図る。	1-3 2-123	В	○生徒の実施になった。 で生徒の実施になった。 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 ではいるでは、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、

学習指導	・学びのDX化	・DQ ワールドを活用し、学校生活や寄宿舎生活で実際的に I C T 機器を使って学ぶデジタル・シティズンシップ教育の推進を図る。・生徒の主体性、 I C T 活用、自立活動との関連、社会コネクト、個別最適化を柱とした授業改善を推進する。	1-23 2-123 3-123	A	○DQリース では では では では では では できると できると できると でできると でできると でできると ででな ででで でな が で で で な が で で な が で で な が の に が は な か に な が は な か に な が は な か は な か が は な か は な か が は な か は な か が は な か は な が は な か は な が は な か は ず ず か に で な 活 が は な か は ず ず か に な が は な か は ず ず か が は な か は ず ず か で と で な に す な で と で な に す を さ は な が き と に ま さ ら に 進 が を で と で な に 進 が を で と で な に 進 か を が を が を が を が を が を が を が を が を が を
------	---------	---	------------------------	---	--

※評価基準: A:十分達成できている B:達成できている C:概ね達成できている D:不十分である E:できていない