

メタバーズ展示大会

入場時の注意事項

事前確認事項

(1) 推奨利用環境

○PCで**CHROME (WEBブラウザ)** を**必ず**ご利用ください

その他注意事項等、詳細は次ページ参照

PCの利用が不可の場合、iPADの利用をご検討ください。(但し、安定しないケースあり)

(2) 事前基本動作確認 & 操作練習

(初めて操作の人は入場までの対応必須)

詳細は次ページ参照

メタバーズ入場手順

以下のURLから**メタバーズ展示大会 ワークセンター(1F)** に
入場ください

<https://door.ntt/VwuuZV9>



- ・必ず次頁に示す指定の「**利用可能アバター**」に変更してください。
- ・「ルーム入室」から入場ください。
- ・入場後、表示を確認しながら、前に進んでください。
シフト+矢印キーで高速移動可能

メタバーズからの退出手順

それぞれの展示場にある「**退出**」の看板をクリックし、退出下さい

クリック後のアンケート調査に是非とも忌憚のないご意見を頂きたく、ご協力の程お願いします

留意事項

- ・今後、**展示内容は予告なしに変更になる可能性**がございます
 - ・人数制限、メンテナンス実施等で、**メタバーズに入場できないこと**がございます。
- 以上、ご了承ください

利用可能アバターの選択

利用可能

Default(デフォルトアバター)

ポイント: 上半身だけ表示アバター

犬 猫 Panda GUアバター-SD01

SD VRM(ちびアバター)

ポイント: 脚付き、デフォルメアバター

ちび化体スーツ1 ちび化体スーツ2 ちび化体スーツ3 ちび化体スーツ4
ちび化体Tシャツ6 ちび化体パーカー1 ちび化体パーカー2 ちび化体パーカー3

デフォルト、ちびアバターをご利用ください。
手順: メニュー > 名前とアバターを変更 > アバター変更

VRM(リッチアバター)

ポイント: より人間に近いアバター

男性化体スーツ1 男性化体スーツ2 男性化体スーツ3 女性化体スーツ1
女性化体Tシャツ3 男性化体パーカー1 男性化体パーカー2 男性化体パーカー3

利用不可

推奨利用環境 (トラブル時をご確認下さい)

【利用機器・ブラウザ】

- PC (WINDOWS、MAC) で、**CHROMブラウザ** を利用下さい

《留意点》

- 極力**最新PC**を利用 (古いPCはCPUパワー不足、メモリ容量不足で利用困難な場合有)
- iPadやiPhone, Andoroidの他機器、Safariなどの他ブラウザでは、利用システムの制約から正常に動作しない可能性有
- 「**URLクリック**」で入場すると、**デフォルト (既存設定)** で**CHROM以外のブラウザ**に入るケース有。事前に前項での立ち上げ設定をご確認ください
(設定方法、不明な方は、知識のある方からアドバイスを受けてください)

【快適な利用への対応】

- システム負荷軽減として、**他ソフトや他ブラウザのタブを閉じる**
- **ブラウザ表示の「更新」**実施
- **PCのOS、ブラウザを最新バージョン**に更新
- 外部接続マイクは使えない可能性あり。**ノートPC等内蔵マイクを極力お使いください**

【利用ネットワーク】

- **利用ネットワークが使えない場合、他のネットワークに変更ください。**
 - 学校や、企業ネットワークはセキュリティポリシーとして、外部のWEBへの接続を制限しているケースがあり、接続後の頻繁な切断、音声聞こえない等が発生するケースあります
 - **他ネットワークのポケットWIFI、スマホテザリング**などを検討ください
 - 通信回線が不安定な場合 (十分なデータ通信が行えない)
 - **通信状況が良好なところを確保**ください

事前基本動作確認 & 操作練習

以下のNTT提供DOORの**チュートリアル**で実際の利用環境の基本動作確認、並びに、**メタバースの操作を事前練習**ください

- ① PCのCHROMEから下記URLに入ってください
- ② **2番目の「ルームに入室」**を指定ください
- ③ **音声テストで音声確認**ください
- ④ **マイクはON**としてください (メタバースに入ってからでも変更可能です)
- ⑤ チュートリアルトンネルに入ったら**メッセージを見て、操作方法を勉強しながら、先に進んでください**

<https://door.ntt/C4ztB3R/elementary-crisp-outing>



問い合わせ先 ご不明な点、以下までご連絡ください。

一財) ニューメディア開発協会

NMDA-SJG@nmda.or.jp

